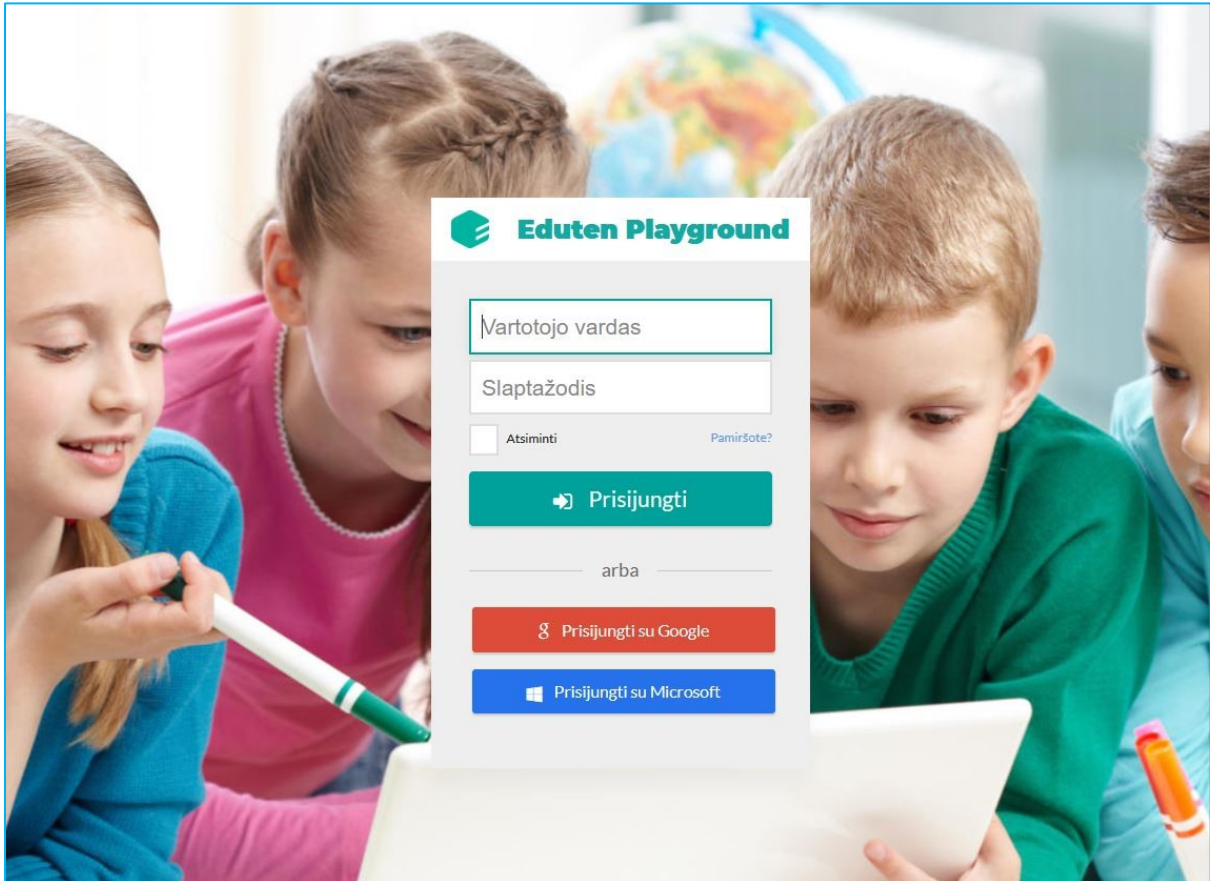


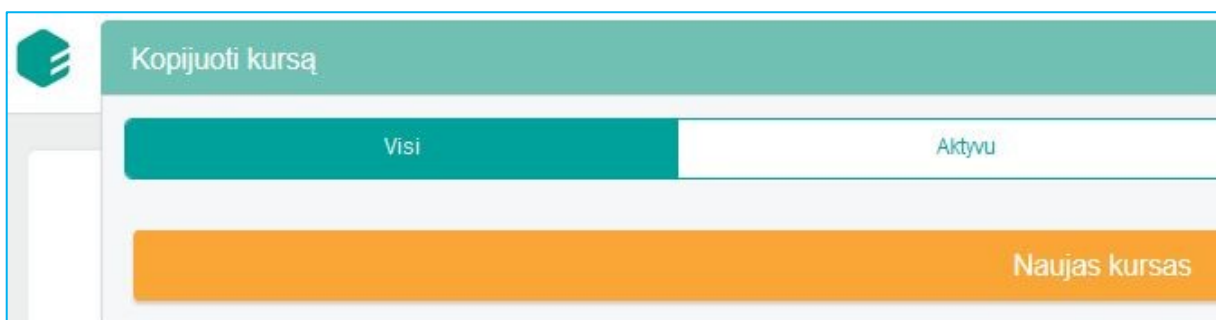
Eduten Playground darbo pradžia

1. Naršyklės adresų lauke įrašykite adresą playground.eduten.com ir įveskite savo prisijungimo duomenis.



2. Svarbu: prieš pradėdant naudotis Eduten Playground reikia padaryti kurso, kurį planuojate mokyti kopiją. Šią kopiją galėsite laisvai redaguoti. Šis redagavimas nekeičia kurso turinio, kurį turi kiti mokytojai

3. Prisijungę viršutinėje juostoje pasirinkite išskleidžiamą meniu ir paspauskite mygtuką „Naujas kursas“. Tuomet atsidariusiame sąraše pasirinkite pageidaujamą kursą, kuri norite kopijuoti.



4. Kurso pavadinimą galite iškart pakeisti atsidariusiame lange, o taip pat įkelti mokinius iš kitų kursų. Šiuos pakeitimus galite atlikti ir vėliau.

Perrašykite parinktį ✕

Pervadinti kursą

Pridėkite kurso vartotojus

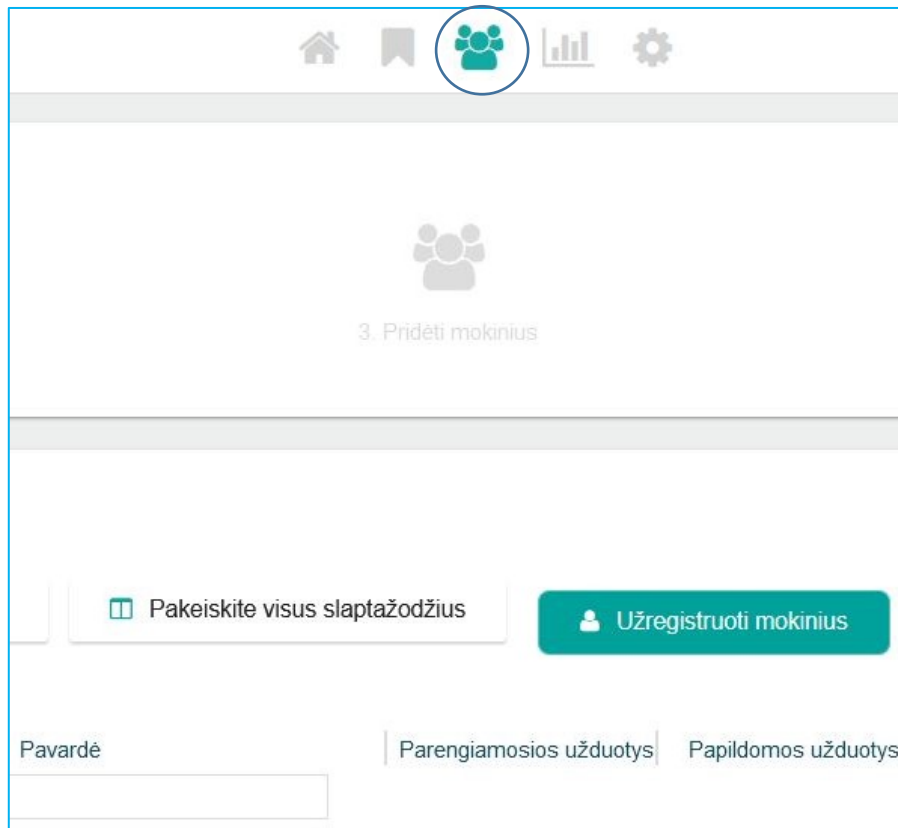
 ▼

✓ Gerai ✕ Atsisakyti

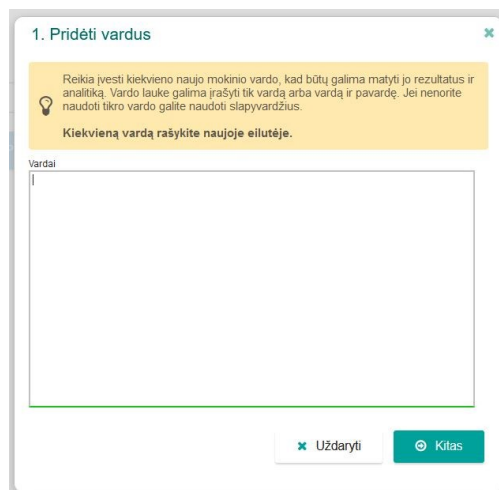
4. Paspaudę Eduten logotipą lango kairiajame kampe grįšite į pradinį langą.

Mokinių registracija

1. Pagrindiniame viršutiniame meniu paspauskite mygtuką „Vartotojai“ ir dešiniajame kampe mygtuką „Užregistruoti mokinius“. Atsidariusiame lange pasitikrinkite, kad būtų nurodytas Jūsų mokykla (jei dirbate keliose) ir nustatyta kalba „Lithuania“.

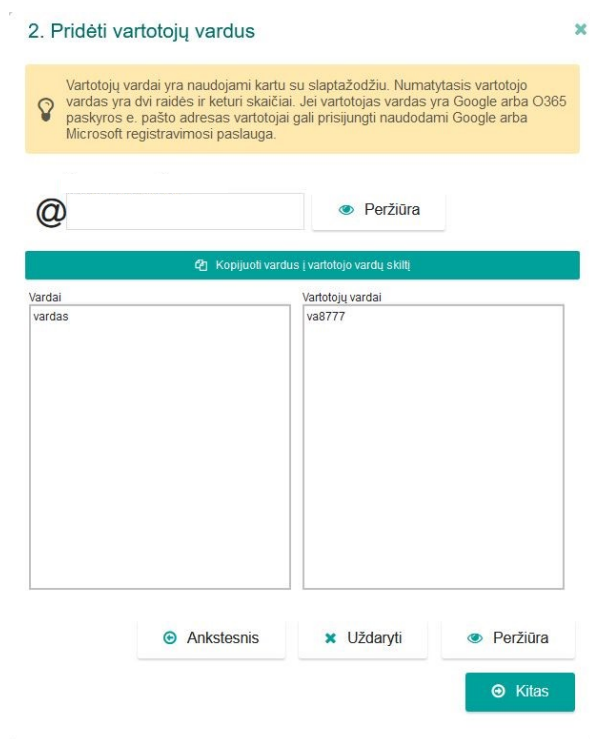


2. Jei norite užregistruoti mokinius paspauskite mygtuką „Pridėti vardus“. Įsitikinkite, kad kiekvienas vardas rašomas naujoje eilutėje ir spauskite „Kitas“.



3. Vartotojų vardai yra sugeneruojami automatiškai. Sugeneruotus vartotojo vardus galite readaguoti.

Jei mokyklos mokiniai turi GSUITE arba OFFICE365 paskyras galite vartotojų vardų lauke įrašyti šias paskyras pvz. vardenis.pavardenis@mokykla.lt ir mokiniai galės prisijungti su Google ar Microsoft prisijungimo paslauga, o atskirų slaptažodžių prisijungti prie Eduten Playground sistemos nereikės. Įsitikinkite, kad mokinio vardas ir vartotojo vardas atitinka t.y. tinkamam vardui priskiriamas tinkamas vartotojo vardas.



Numatytasis nustatymas slaptažodžiams yra „Lengvas slaptažodis“.

! Jei norite kiekvienam mokiniui parinkti skirtingus slaptažodžius galite pasirinkti „Pasirinktinis slaptažodis“. Tuomet įsitikinkite, kad kad kiekvienam vardui parinkote norimą slaptažodį.

Spauskite „Sukurti paskyrą“ ir galėsite atsisiųsti vartotojų vardus ir slaptažodžius. Geriausia atsispausdinti šio dokumento dvi kopijas. Viena kopiją pasilikite, o kitą sukarpykite ir padalinkite mokiniams.

Mokiniai prie sistemos gali prisijungti ir nuskenavę ant lapelio esantį QR kodą.

Bet kuri paskyra vėliau gali būti susieta su Google arba Microsoft paskyra vartotojo meniu pasirinkus „Mano profilis“ nustatymus. Po šio susiejimo galima prisijungti su Google ar Microsoft paskyra.

3. Nustatyti slaptažodžius



Parinkite kokio tipo slaptažodį norite nustatyti vartotojams. Pasirinkite **Pasirinktinis**, kad nustatyti savo norimą slaptažodį visiems vartotojams.

Lengvas slaptažodis

⊕ Ankstesnis

✕ Uždaryti

👁 Peržiūra

📄 Sukurti paskyrą

Pirma pamoka

Prisijungę, pasirinkite kursą su kuriuo dirbsite.

Pamokas atverti galite pasirinktine tvarka ir tik tas kurių reikia. Radę tinkamą pamoką paspauskite akies ženkliuką, kad mokiniai ją galėtų matyti. Jei norite pamatyti kokios užduotys sudaro pamoką paspauskite ant pamokos pavadinimo.

Rekomenduojama peržvelgti mokiniams pamokose skiriamas užduotis. Jūs galite išbandyti užduotis. Dešiniajame viršutiniame kampe paspaudę meniu mygtuką ir pasirinkę „Mokinio rodinys“ (prieš tai būtina atverti pamoką).

Mokiniai prisijungę prie sistemos jie gali spręsti užduotis. Užduotis galima spręsti ir grupėse.

Mokiniai gali dalyvauti skirtinguose kursuose. Kursą gali pasirinkti lango viršutinėje juostoje.

Prieš pradėdant rekomenduojama susitarti dėl taisyklių ir tikslų. Tradiciškai minimalus reikalavimas - bronzos trofėjus per savaitę. Svarbu apgalvoti, kaip pripažinsite mokinius, kurie pasieks geresnius rezultatus nei bronzos trofėjus ir kokią pagalbą suteiksite mokiniams, kurie nepasiekia minimalių reikalavimų.

Pradėkime!

Mokinio rodinys

Mokytojas gali persijungti į mokinio arba mokytojo rodinį (dešiniajame viršutiniame kampe paspausti profilio mygtuką).

Mokiniai matys tik mokytojo atvertas pamokas. Trofėjų dalyje mokiniai matys visus trofėjus, kurie gavo pasirinktame kurse. Savaitinė veikla rodo pateikimų skaičių iš visų kursų, kuriuose mokinys dalyvauja.

Pamokos

Spalva priešais pamokos pavadinimą nurodo pamokos būseną. Jei nėra atlikta jokia veikla rodoma raudona spalva. Kai pateikiamas bent vienas atsakymas rodoma geltona spalva. Kai pamokoje pasiekiamas trofėjus prieš pamokos pavadinimą rodomas trofėjus. Pamokos eilutėje rodoma pažangos juosta nurodanti kiek taškų mokinys jau surinkti.

Pasirinkęs pamoką mokinys mato visas užduotis.

Į pamokų sąrašą mokinys gali grįžti pasirinkęs Eduten logotipą lango kairiame viršutiniame kampe.

Pamokos aprašą galima pamatyti paspaudus į raidelę prie pamokos, o iš pamokos į pamoką pereinama pasirinkus baltas rodykles.

Lango viršuje rodoma pasirinktos pamokos pažangos juosta. Šioje juostoje matomi ir mokinių trofėjai, kuriuos jie turi pasiekti.

Task ID	Task Name	Progress	Score
1	Build a number	0/30	0/30
2	Match pairs: Adding and subtracting tens	0/30	0/30
3	Ladder game: Addition and subtraction in the range 0-100	0/30	0/30
4	Addition and subtraction in the range 0-100 with decimal blocks	0/30	0/30
5	Sum and difference	0/30	0/30
6	Add the right sign (+ , -)	0/30	0/30
7	Addition: Make a hundred	0/30	0/30
8	Word problems: Dogs on a walk	0/30	0/30
9	Match written expressions with their results	0/30	0/30
10	Match pairs: Large numbers	0/30	0/30
11	Write out the number or calculate	0/30	0/30
12	Word problems: Animal shelter	0/30	0/30
13	Ladder: Addition and subtraction 0-100	0/30	0/30
14	Mental calculation	0/30	0/30
15	Bones for the dogs	0/30	0/30
16	Which 3-digit number?	0/30	0/30

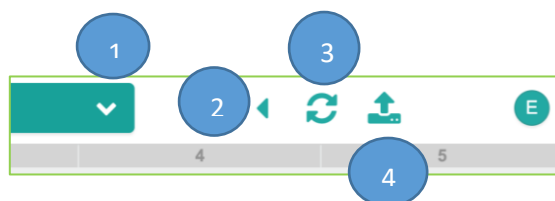
Lengviausios užduotys yra užduočių sąrašo viršuje. Mokiniai gali atlikti užduotis savo pasirinkta tvarka. Kiekviena užduotis yra vertinamas 30 taškų. Mokinys kiekvieną užduotį gali atlikti tiek kartų, kiek patinka, tačiau maksimalus užduoties įvertinimas yra 30 taškų. Yra užregistruojamas geriausias tos užduoties taškų skaičius. Užduočių juosta veikia kaip pažangos juosta ir nurodoma kiek taškų mokinys jau pasiekė.

Pasirinkite užduotį paspaudę jos pavadinimą.

Užduotys

Eduten Playground naudojama daugiau nei 150 užduočių tipų. Dažniausiai vieną užduotį sudaro įvairūs klausimai ir skaičiavimai, kurių kiekis užduotyse labai skiriasi.

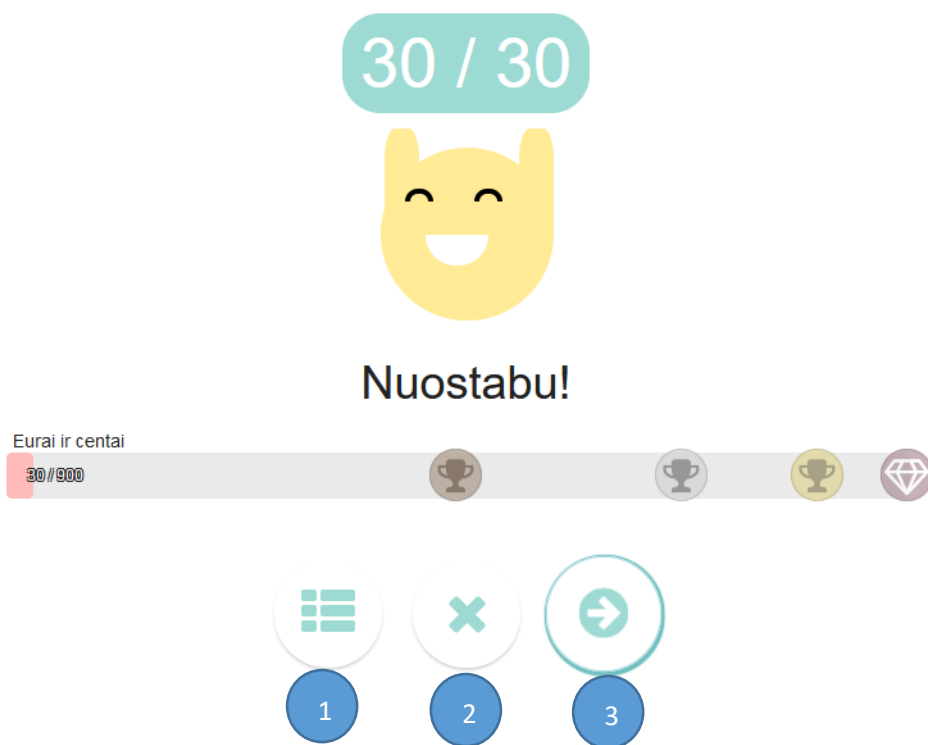
Kai kuriose užduotyse mokiniai gali pasirinkti sudėtingumo lygį. Tai nekeičia gaunamų taškų skaičiaus, tačiau mokinio pasirinkimas rodomas mokytojui. Mokinys tą patį pratimą gali atlikti pasirinkdamas vis sunkesnį lygį, bet didžiausias užduoties įvertinimas bus 30 taškų.



Užduoties lange pasirinkus baltą rodyklę(1) galima pasirinkti ankstesnę ar kitą užduotį. Dvi puslankės strėlytės(3) atstato užduotį ir gali būti sugeneruoti nauji klausimai, tuo pačiu nėra išsaugomas jau atliktas mokinio darbas. Mokiniai gali grįžti į pamokos uždavinius pasirinkę žalią strėlytę (2). Užduotys išsaugomos tik tada, kai mokinys pamato kiek taškų jis gavo. Jei atlikus užduotį mokiniui nepateikiamas surinktų taškų skaičius automatiškai, tuomet spausti mygtuką „Pateikti“(4).

Jei užduotis turi instrukcijas jos automatiškai parodomas prieš sprendžiant užduotį.

Kai kuriose užduotyse galima naudoti skaičių klaviatūrą. Ji gali būti aktyvuota arba išjungta paspaudus skaičiavimo mašinėlės ženkliuką dešinėje (šalia paveikslėlio). Skaičių klaviatūra gali būti išjungta paspaudus kryžiuoką.



Pateikus užduoties atsakymą mokiniai gali spręsti kitą užduotį(3) arba paspausti kryžiuką(2) ir spręsti tą pačią užduotį arba grįžti į užduočių sąrašą(1).

Vartotojo meniu

Dešiniajame viršutiniame kampe galima pasirinkti vartotojo meniu. Nustatymų dalyje mokiniai gali pasikeisti vardą, slaptažodį ir kt. Grįžtamojo ryšio dalyje mokiniai gali susiekti su Eduten pagalbos tarnyba. Siunčiant grįžtamąjį ryšį tokiu būdu pagalbos tarnyba mato, kurią užduotį sprendžia mokinys, kas siunčia, kokią naršyklę naudoja ir kokius įrenginius turi. Šie duomenys padeda greičiau išspręsti pateikiamus klausimus.

Išsprendę užduotis mokiniai turėtų atsijungti nuo Eduten Playground. Mokinių paskyra, taip pat atjungiamas, kai uždaroma naršyklė ar jos langas.

